

## LATVIJAS DIZAINERU SAVIENĪBAS BALVA DIZAINĀ 2018

### KONKURSA NOLIKUMS

Kategorija – Lietu dizains (LD)

**Gaismas objektu (gaismekļu, gaismas ķermeņu, lampu) dizaina konkurss**

### VISPĀRĒJIE NOTEIKUMI UN NOSACĪJUMI

#### **1. KONKURSA ORGANIZĒTĀJI**

Profesionālo konkursu "LDS BALVA DIZAINĀ 2018" (turpmāk tekstā LDS Balva) organizē Latvijas Dizaineru savienība (LDS) sadarbībā ar Latvija Republikas Patentu valdi (LRPV), Latvijas Tirdzniecības un Rūpniecības kameru (LTRK) un Starptautisko izstāžu rīkotājsabiedrību BT1 (BT1)

#### **2. LDS Balvas MĒRĶIS**

Veicināt vispārējus un individuālus komerciālos panākumus dizaina nozarē Latvijā. Apzināt un popularizēt kvalitatīvākos dizaina projektu risinājumus, to autorus, pasūtītājus un izpildītājus.

Veicināt profesionāli augstvērtīgu dizaina produktu izveidi. Radīt iespēju konkursa dalībniekiem gūt nacionālas nozīmes novērtējumu kā pamatu vietējai un starptautiskai atpazīstamībai un izaugsmes iespējām.

#### **3. LDS Balvas DALĪBNIEKI**

Konkursa dalībnieks var būt jebkura fiziska vai juridiska persona, kas Latvijā darbojas dizaina nozarē.

Pedalīties tiek aicināti Latvijas dizaineri, arhitekti un šo nozaru studenti un audzēkņi, arī tie, kas strādā vai studē ārzemēs. Tiks vērtēti arī ārpus Latvijas radītie darbi.

Studenti un audzēkņi var pieteikt tikai savus patstāvīgos darbus.

Katrs dalībnieks konkursā drīkst piedalīties ar vairākiem darbiem.

#### **4. LDS Balvas DARBU PIETEICĒJI UN IESNIEDZĒJI**

Darbus konkursam var pieteikt un iesniegt:

- darbu autori,
- jebkura fiziska vai juridiska persona, tai skaitā pašvaldības un nevaldības organizācijas,
- vides dizaina vai dizaina objektu fotogrāfi.

Piesakot un iesniedzot darbus konkursam, pieteicēji apņemas saņemt par to atļauju no darbu autoriem. Katrs pieteicējs drīkst pieteikt vairākus darbus.

#### **5. AUTORTIESĪBAS**

Piesakot darbus konkursam un/vai dodot atļauju darbu pieteikšanai, darbu autori bez atlīdzības nodod visas ar konkursu saistītās savu darbu publicēšanas tiesības LDS Balvas organizatoriem.

Par sava darba intelektuālā īpašuma tiesību aizsardzību ir atbildīgs pats autors.

## LATVIJAS DIZAINERU SAVIENĪBAS BALVA 2018 Konkursa nolikums LIETU DIZAINS (APGAISMOJUMA ĶERMENŪ DIZAINS)

### 6. PIETEIKUMU IESNIEGŠANAS TERMIŅI

Pieteikumu iesniegšanas pamatlaiks **24.05.2018 - 20.08.2018. līdz plkst. 24:00**

Vēlāka pieteikuma iesniegšanas laiks **21.08.2018. - 27.08.2018. līdz plkst. 24:00**

### 7. DALĪBAS MAKSA\*

Dalības maksa paredzēta viena dizaina projekta vai objekta dalībai konkursā.

Dalības maksa līdz **20.08.2017. plkst. 24:00:**

- 60.00 EUR;
- 40.00 EUR - studentiem un audzēkņiem;
- 40.00 EUR - Latvijas Dizaineru savienības biedriem;
- 100.00 EUR - vēlāka pieteikuma iesniegšanas maksa no **21.08.2018 līdz 27.08.2017. plkst. 24:00.**

\*Atbilstošs rēķins tiek izveidots reģistrācijas brīdī izvēloties konkursanta tipu. Anketas aizpildīšanas procesā, ar pieteicēja ievadītiem rekvizītiem, tiks izveidots rēķins par dalības maksu, kas tiks nosūtīts uz norādīto e-pastu un ir jāapmaksā 5 dienu laikā un ne vēlāk kā līdz iesniegšanas termiņa beigām. Pretējā gadījumā pieteikums tiks anulēts.

Dalības maksa par iesniegtajiem darbiem, kuri pēc žūrijas vērtējuma neiekļūs konkursa 2. kārtā, netiek atgriezta, un tiks ieskaitīta kopējā LDS Balvas budžetā.

### 8. DARBU VĒRTĒŠANA

Iesniegto darbu vērtēšana notiks 2. Kārtās:

- a)1. kārtā.** Konkursa žūrija pieteiktos darbus, ņemot vērā pieteicēja sniegto informāciju, un pieņem lēmumu par pieteiktā darba izvirzīšanu konkursa 2. kārtā.  
Pozitīvas vai noraidošas atbildes gadījumā, pieteicējs saņem organizatoru e-pasta vēstuli;

Organizatori konkursam pieteiktos darbus vērtēs pēc šādiem kritērijiem:

- Pieteikuma atbilstība formālajām prasībām;
- Dizaina jaunrade, estētiskā un iesniegto materiālu kvalitāte.

**b)2. kārtā.** Izvirzītos darbus konkursa žūrija vērtē klātienē.

**Žūrija pieteiktos darbus klātienē vērtēs 03.10.2017/04.10.2018. pēc šādiem kritērijiem: TIKAI kategorijai LD**

- dizaina jaunrades,
- funkcionalitātes,
- estētiskās kvalitātes,
- atbilstošu materiālu lietojuma,
- tehnoloģiskā risinājuma un izstrādājuma kvalitātes,
- inovatīviem risinājumiem materiālu un formu pielietojumā,
- izstrādājuma tirgus potenciāla / realizācijas.
- fotoattēlu un rasējumu kvalitātes.

### 9. REZULTĀTU PAZIŅOŠANA, DARBU IZSTĀDE un DIZAINERU

- Konkursa 2. kārtā iekļauto darbi tiks nosaukti - **03.09.2018-07.09.2018**
- Konkursa balvu ieguvēju paziņošana - **05.10.2018.**
- Ielūgumi uz LDS Balvas pasniegšanu pēc dalībnieku saraksta būs saņemami BT1 informācijas centrā izstādes atklāšanas dienā;

## LATVIJAS DIZAINERU SAVIENĪBAS BALVA 2018 Konkursa nolikums LIETU DIZAINS (APGAISMOJUMA ĶERMEŅU DIZAINS)

- Visi 2. kārtā izvirzītie darbi tiks elektroniski eksponēti izstādes "Design isle 2018" laikā;
- Visi 2. kārtā izvirzītie darbi tiks iekļauti LDS mājas lapā, sadaļā LDS Balva 2018 (1 gads);
- Visi 2. kārtā izvirzītie darbi tiks iekļauti LDS Balva 2018 drukātā katalogā;
- Visi 2. kārtā izvirzītie darbi tiks iekļauti LDS Balvas Facebook lapas informatīvajos paziņojumos, [www.facebook.com/LDSaward/](http://www.facebook.com/LDSaward/);
- Visi 2. kārtā izvirzītie darbi tiks iekļauti LDS Facebook lapas informatīvajos paziņojumos [www.facebook.com/LatvianDesignersSociety/](http://www.facebook.com/LatvianDesignersSociety/);
- Visi 2. kārtā izvirzītie darbi tiks iekļauti LDS Balvas Instagram konta informatīvajos paziņojumos, [@latviandesignerssocietyaward](https://www.instagram.com/latviandesignerssocietyaward/);
- Par konkursa darbiem un autoriem informācija tiks publicēta informatīvo atbalstītāju portālos vai izdevumos.

**Gaismas objektu (gaismekļu, gaismas ķermeņu, lampu) dizaina konkursā** iesniegtajiem darbiem BT1 nodrošina bezmaksas ekspozīcijas laukumu pieteiktā darba ekspozīcijai un tās iekārtošanai speciāli konkursam atvēlētā vietā izstādē "Design isle 2017", BT1 izstāžu zālē Ķīpsalā, Ķīpsalas ielā 8, Rīgā, no **05.10. līdz 07.10.2018.** Ekspozīcijas noformējums saskaņojams ar LDS un BT1.

- Ekspozīcijas iekārtošanas termiņš – no 03.10.2018. līdz 04.10.2018. plkst.14:00.

### 10. APBALVOŠANA

**Latvijas Dizaineru savienība piešķir:**

1. GALVENO BALVU labākā dizaina autoram katrā kategorijā (apbalvojuma dizaina autors **Arvīds Endziņš**);
2. BALVU par iegūto 2. un 3. vietu

**Sadarbībā ar sadarbības partneriem un atbalstītājiem tiks piešķirtas balvas labāko darbu autoriem un specbalvas.**

Precīza informācija par balvu apmēriem un nosacījumiem tiks sniegta atsevišķi.

Rezultāti, 2. kārtas darbi un visas ar konkursu un izstādi saistītās darbības tiks publicētas pasākuma Facebook profilā, LDS web lapā [www.design.lv](http://www.design.lv) un FB profilā, izstādes Dizaina Sala WEB lapā [www.designisle.lv](http://www.designisle.lv), sadarbības partneru un citos medijos.

### 11. Datu aizsardzība un izmantošana

Iesniedzot konkursa pieteikumu dalībnieks piekrīt savu datu un pieteiktā darba aprakstu un informācijas izmantošanai Nolikuma 9.punkta noteiktajos avotos. Apstiprinām, ka dati tiks rūpīgi uzglabāti un netiks atklāti trešajām personām.

### **Gaismas objektu (gaismekļu, gaismas ķermeņu, lampu) dizaina konkursa (LIETU DIZAINA KATEGORIJAS) PIETEIKUMA IESNIEGŠANAS NOSACĪJUMI**

Konkursa kategorijas organizētāju kontakti:

- Lietvedis (darbu pieteikumu atbilstība, maksājumi un ekspozīcija) - Baiba Nasteviča. [Baiba.Nastevica@design.lv](mailto:Baiba.Nastevica@design.lv), tel.: +371 2911 3354
- LDS Rūpnieciskā dizaina kategorijas vadītājs Dace Blūma. [dace.bluma@design.lv](mailto:dace.bluma@design.lv), tel.: +371 2964 3506
- LDS Priekšsēdētāja vietniece Barbara Freiberga. [barbarafreiberga@design.lv](mailto:barbarafreiberga@design.lv), tel.: +371 2830 7476

**LATVIJAS DIZAINERU SAVIENĪBAS BALVA 2018 Konkursa nolikums LIETU DIZAINS  
(APGAISMOJUMA ĶERMEŅU DIZAINS)**

**1. Gaismas objektu (gaismekļu, gaismas ķermeņu, lampu) dizaina  
APAKŠKATEGORIJAS:**

- a. Rūpnieciskais dizains.** Lielākās vai mazākās sērijās tiražēts produkts, ko iespējams iegādāties;
- b. Individualizētu produktu dizains.** Produkti, kas tiek individuāli pielāgoti klienta vēlmēm un vajadzībām;
- c. Dizaina koncepcijas.** Prototipi, kam novērtējams gan idejas, gan izpildījuma kvalitāte.

**Iesniegtajiem Gaismas objektu (gaismekļu, gaismas ķermeņu, lampu) dizaina projektiem jābūt izstrādātiem laika posmā pēc 2017. gada 1. janvāra.**

**2. PIETEIKUMA IESNIEGŠANA**

Darbi konkursam tiek pieteikti aizpildot elektronisko anketu - <http://www.design.lv> no **24.05.2018.**

Reģistrācijas laikā izveidoto anketu konkursa dalībnieks var korigēt un papildināt iesniegtos materiālus līdz iesniegšanas termiņa beigām, izmantojot uz e-pastu nosūtītos individuālos pieejas datus.

Pieteicējs elektroniskā formā aizpilda izvēlētās kategorijas anketu, kas satur šādas ziņas:

1. apakškategorija, kurai darbs tiek pieteikts;
2. ziņas par darbu, norādot:
  - autora(u) vārdu, uzvārdu, kontaktinformāciju;
  - darba nosaukumu
  - darba izmērus (mm)
  - izmantotos materiālus, tehnoloģijas un iepakojumu
  - pasūtītāju
  - produkta cenu, tirdzniecības vietu un tās kontaktinformāciju
  - fotogrāfu
  - projekta izstrādes gadu un mēnesi
3. Lietu dizaina objekta koncepcijas un realizācijas aprakstu latviešu un angļu valodā (400 - 800 rakstu zīmes)

**3. DARBA IESNIEGŠANA (ELEKTRONISKAI PREZENTĀCIJAI UN KATALOGAM)**

Anketai jāpievieno attēli:

- 1-7 produktu raksturojošas fotogrāfijas;
- 1-3 grafiski augstas kvalitātes produkta kopsalikuma rasējumi bez rakstlaukuma, PDF vai JPG formātā;
- Kopējais attēlu skaits LD kategorijā ir ne vairāk par 10;
- Attēlu datnes jā sagatavo augstā kvalitātē (Ps Quality 10 Maximum) - **A4 formātā (210mm x 297 mm), 300 dpi izšķirtspējā (2480 x 3543 px), jpg formātā, RGB krāsu modeli.**

Attēli nedrīkst būt sagrupēti un ierāmēti. Katrai fotogrāfijai ir jābūt atsevišķā datnē un par to kvalitāti atbild iesniedzējs. Konkursa organizatori patur tiesības īpaši nekvalitatīvas fotogrāfijas nepieņemt un neizlikt vērtēšanai.  
**Attēli nedrīkst saturēt autora vai uzņēmuma grafisku identitāti saturošu informāciju.**

1) Fotogrāfiju un rasējumu failu nosaukumos drīkst lietot tikai latīņu burtus bez garumzīmēm, vārdu atstarpes aizvietojot ar apakšsvītru.

Piemēram - **vards\_uzvards\_01\_LD.jpg**.

Vēlamo fotogrāfiju katalogam nosaukt – **vards\_uzvards\_katalogam\_LD.jpg**.